



REGULAMIN II WOJEWÓDZKIEGO KONKURSU INFORMATYCZNEGO

"Dziś uczeń – jutro programista"

I. Organizator:

Szkoła Podstawowa nr 120 im. Konstytucji 3 Maja w Łodzi,
91-503 Łódź, ul. Centralna 40, Tel./faks 42 659-71-20

Osoby odpowiedzialne za przygotowanie i przeprowadzenie konkursu:

Wanda Fibakiewicz (n-el edukacji wczesnoszkolnej) mail: sp120wfibakiewicz@gmail.com

Katarzyna Buchman (n-el informatyki) mail: sp120kbuchman@gmail.com

II. Honorowy Patronat Łódzkiego Kuratora Oświaty

III. Adresat konkursu:

Konkurs przeznaczony jest dla uczniów klas pierwszych i drugich oraz czwartych i piątych szkół podstawowych z województwa łódzkiego.

IV. Cele konkursu

1. Rozwijanie wśród uczniów uzdolnień i umiejętności informatycznych.
2. Podnoszenie kompetencji uczniów z zakresu programowania.
3. Aktywizowanie uczniów do samodzielnej pracy.
4. Rozwijanie twórczej aktywności.
5. Podnoszenie świadomości odpowiedzialnego korzystania z sieci i mediów społecznościowych.
6. Inspirowanie dzieci do działań kreatywnych.
7. Promowanie umiejętności prezentowania własnych pomysłów.
8. Rozwijanie sieci współpracy między szkołami województwa łódzkiego.

V. Przebieg konkursu

1. Konkurs odbędzie się w dwóch kategoriach:
 - a) kategoria 1 – uczniowie klas I i II szkół podstawowych
 - b) kategoria 2 – uczniowie klas IV i V szkół podstawowych

2. W kategorii 1 przedmiotem konkursu jest **wykonanie projektu gry planszowej z Robocikiem wykonującym różnorodne zadania. Format pracy nie większy niż A-2 .**
3. W kategorii 2 przedmiotem konkursu jest **interaktywne zobrazowanie w programie Scratch zasad bezpiecznego korzystania z sieci i mediów społecznościowych.** Przy czym dozwolone jest ujęcie zarówno tego, co wolno w sieci, jak i tego, czego nie wolno. Ważne jest ciekawe i innowacyjne podejście do tematu. Grafika może pochodzić jedynie z galerii Scratch lub może być wykonana samodzielnie; zabronione jest kopiowanie jej z Internetu.
4. Prace w obydwu kategoriach powinny być wykonane indywidualnie i bez pomocy opiekunów. Muszą to być samodzielne prace uczniów.
5. Szkoła może zgłosić do konkursu maksymalnie 2 prace w każdej kategorii.
6. Do każdej pracy powinna być dołączona metryczka z danymi ucznia i opiekuna (załącznik nr 2).

VI. Komisja konkursowa

W skład Komisji Konkursowej wchodzi :

- a) przedstawiciel Kuratorium Oświaty w Łodzi,
- b) doradca metodyczny z Łódzkiego Centrum Doskonalenia Nauczycieli i Kształcenia Praktycznego,
- c) nauczyciel techniki SP120 w Łodzi,
- d) nauczyciel bibliotekarz SP120 w Łodzi.

VII. Przedmiot oceny konkursowej

Kryteria oceniania:

- a) zgodność pracy z kryteriami konkursu,
- b) oryginalność i kreatywność w podejściu do tematu,
- c) pomysłowość,
- d) estetyka wykonania,
- e) dobór odpowiednich materiałów, narzędzi, efektów.

VIII. Terminarz konkursu, sposób dostarczenia prac

Konkurs trwa od 4 kwietnia do 18 kwietnia 2018 roku

1. Prace konkursowe – kategoria 1 „Gra planszowa” należy dostarczyć do siedziby organizatora w godzinach pracy sekretariatu SP nr 120 (8.00 – 15.00) **do dnia 18 kwietnia 2018 r.**
2. Do każdej pracy mają być dołączone załączniki nr 1 (zgoda rodzica) i załącznik nr 2 (metryczka).

3. Prace konkursowe – kategoria 2 **praca w Scratch** przesłać pocztą elektroniczną na adres **sp120kbuchman@gmail.com** **do dnia 18 kwietnia 2018r.** (každorazowo odsyłany jest mail zwrotny z informacją, że praca dotarła).
4. Do każdej pracy mają być dołączone załączniki nr 1 (zgoda rodzica) i załącznik nr 2 (metryczka) w formie wypełnionych scanów.
5. **Osoby nagrodzone i wyróżnione zostaną zaproszone na uroczyste podsumowanie konkursu, które odbędzie na terenie Szkoły Podstawowej nr 120 w Łodzi w dniu 9 maja 2018r.**

IX. Miejsce przeprowadzenia konkursu

1. Komisja dokona oceny prac w dniu **23 kwietnia 2018r.** w **Szkole Podstawowej nr 120 na ul. Centralnej 40 w Łodzi.**

X. Sposób i termin ogłaszania wyników

Wyniki I Wojewódzkiego Konkursu Informatycznego zostaną umieszczone na stronie internetowej Szkoły Podstawowej nr 120 **do 24 kwietnia 2018 r.** (www.sp120lodz.pl).

XI. Nagrody

1. Laureaci otrzymają dyplomy i nagrody.
2. Nauczyciele wszystkich nagrodzonych i wyróżnionych uczniów zostaną uhonorowani podziękowaniami.

XI. Uwagi końcowe

1. O godzinie **PODSUMOWANIA KONKURSU** szkoły uczestników zostaną powiadomione drogą elektroniczną.
2. Wyniki konkursu zatwierdzone przez Komisję Konkursową są ostateczne.
3. Komisja zastrzega sobie prawo przyznania dodatkowych nagród specjalnych.
4. **Akceptacja regulaminu konkursu oraz dostarczenie prac konkursowych jest jednoczesną zgodą na publikację wyników na stronie internetowej szkoły.**
5. **Opiekun uczniów zgłoszonych prac jest zobowiązany do uzyskania zgody od rodziców uczniów uczestniczących w konkursie informatycznym na publikowanie wizerunku dziecka podczas prezentacji zdjęć z rozdania nagród na stronie internetowej Szkoły Podstawowej nr 120.**

Organizatorzy z góry dziękują wszystkim uczestnikom za udział w konkursie.